

# Alle Engel fliegen hoch

## Spielidee

Alle Kinder sitzen oder hocken auf dem Boden.

Ein Kind darf das erste Kommando geben und ruft:  
«Alle Engel fliegen hoch» und springt mit wedelnden Armen auf.

Die anderen Kinder dürfen nur dann auch aufspringen, wenn das genannte Tier, der Gegenstand oder die Sache fliegen kann.

Bei «Engel», «Tauben» oder «Schneeflocken» dürfen die anderen Kinder also ebenfalls aufspringen. Bei «Christbäumen», «Schneemännern» oder «Weihnachtsbäumen» bleiben sie sitzen.

Wer einen Fehler macht, übernimmt die Rolle des Kommandogebers.

## Variante

Die Regel wird geändert und ein anderes Kriterium gewählt. Nun wird aufgesprungen, wenn der genannte Begriff z.B. nicht fliegen kann, am Christbaum hängen kann, ...

