

Blinder Samichlaus

Spielidee

Zwei Schüler:innen machen nebeneinander einige Schritte von einer Wand weg, drehen sich um und merken sich die Distanz. Als Samichlaus geht das erste Kind mit geschlossenen Augen vorsichtig möglichst nahe zur Wand und legt dort die «Nuss» (z.B. Footbag, Radiergummi, Stift) ab. Dasselbe macht im Anschluss die Gegner:in mit einem gleichartigen Gegenstand. Wer diesen näher an die Wand legt, gewinnt das Duell. Wird die Wand mit dem Körper oder dem Gegenstand berührt, ist das Duell verloren, auch wenn die Gegner:in noch gar nicht an der Reihe war. In der zweiten Runde beginnt das andere Kind. Das Endresultat wird durch das Stoppsignal der Lehrperson festgelegt.

Variationen

- Man geht – als Esel – auf allen Vieren auf die Wand zu. Es können auch andere Fortbewegungsarten gewählt werden (z.B. auf den Zehenspitzen oder rückwärts gehen, kriechen).
- Der Schmutzli trägt statt des Chlaussackes einen Footbag auf der Schulter und lässt diesen kurz vor der Wand auf den Boden fallen.
- Die «Nuss» wird von beiden Kindern aus der gleichen Distanz möglichst nahe an die Wand geworfen. Je nach Abmachung ist dabei ein Wandkontakt erlaubt oder verboten.