PURZELBAUMTAGUNG LUZERN, 11.11.17
BEWEGUNGSFÖERDERUNG MIT KARTONROLLEN

BEGRUESSUNG/ PROGRAMMUEBERSICHT

SPIELIDEEN MIT KARTONROLLEN

Name und Bewegung

Alle stehen im Kreis mit einer Kartonrolle. Das erste Kind beginnt, indem es seinen Namen nennt und eine Bewegung mit seiner Kartonrolle dazu macht (z.B. die Kartonrolle auf den Kopf stellen wie eine Krone, hindurch schauen wie bei einem Fernrohr, auf die Rolle stehen). Die Gruppe wiederholt genau gleich den Namen und die Bewegung mit der Kartonrolle. Danach kommt das nächste Kind an die Reihe usw. Zum Schluss werden der Reihe nach alle Namen mit den zugehörigen Kartonrollen - Bewegungen wiederholt.

Tinguely- Maschine

Alle stehen im Kreis mit einer Kartonrolle in der Hand. Ein Kind beginnt und stellt ein Maschinenteil dar, indem es mit der Kartonrolle eine Bewegung und ein Geräusch dazu macht. Die anderen Gruppenmitglieder stossen der Reihe nach, eins nach dem anderen dazu, so dass am Schluss die ganze Maschine in Betrieb ist.

Schlangenlaufen

Die Kinder bilden eine Reihe und stehen hintereinander. Der „Kopf“ der Schlange läuft nun im Raum umher und gibt einfache und klare Bewegungen mit der Kartonrolle vor, welche die Kette nachmacht. Nach gewisser Zeit löst sich der Kopf von der Kette und schliesst sich hinten am Schwanz an. Somit übernimmt ein neuer „Kopf“ die Führung.

Spiegeln

Person B ist der Spiegel, Person A steht davor und gibt mit der Kartonrolle Bewegungen vor, die der Spiegel möglichst genau nach macht. Je langsamer und deutlicher die Bewegungen sind, umso leichter kann B (der Spiegel) ihnen gleichzeitig folgen.

AKTIONEN MIT KARTONROLLEN

Schuhe

Einzelauftrag: Die Rollen als Schuhe anziehen und damit gehen. (z.B. als: Finken, Stelzen, Stöckelschuhe, Schlittschuhe oder „Rollen-schuhe“.)

Tiere

Gruppenauftrag: In der Dreiergruppe mit jeweils einem Kind und Kartonrollen ein Tier gestalten, dass sich fortbewegen kann. (z.B. ein Hund, Kamel oder Einhorn)

Passagen

Einführung: Die Hälfte der Gruppe steht aufgereiht vor einer Wand. Ein Kind zeigt etwas mit einer Kartonrolle vor (z.B. Stöckelschuhe). Alle Anderen kopieren dies so exakt wie möglich. Gefolgt von der Gruppe durchquert das vorzeigende Kind nun den Raum bis zur gegenüberliegenden Wand. Dort geht ein neues Kind vor und zeigt etwas anderes mit einer Kartonrolle (z.B. die Kartonrolle als Krone auf dem

Kopf balancieren) und führt die Gruppe somit wieder zum Ursprungsort zurück. Und so weiter - hin und her von der einen Wand zur anderen.
Raumvorbereitung für die Passagen: Mit einfachen Mitteln wird eine kleine Bühne eingerichtet. Es wird auf der linken und rechten Seite des Raums jeweils ein Paravent (oder ähnliches) aufgestellt, sodass dazwischen eine Bühne entsteht. Anschliessend wird die Gruppe in eine Zuschauer- und Darstellergruppe eingeteilt. Die Zuschauer setzen sich im Raum und die Darsteller verteilen sich hinter den beiden Paravents.
Passagen: Die Darsteller/innen stehen hinter den Paravents bereit. Sobald von der Zuschauergruppe mit den Kartonrollen ein Rhythmus oder Geräusch eingegeben wird, gehen die Darsteller/innen nacheinander von der einen Bühnenseite zur anderen. Nun geht es nicht mehr darum eine Darsteller/in nachzuahmen wie bei der Einführung, sondern den eigenen Ideen freien Lauf zu lassen. Die Darsteller/innen gehen als Passanten mit Kartonrollenschuhen, als Tier, Artist oder Figur immer wieder über die Bühne. Wenn sie auf einer Seite angekommen sind, verschwinden sie kurz hinter dem Paravent und kommen dann mit einer neuen Idee wieder hervor. Natürlich ist bei diesem Spiel aber auch immer noch nachmachen erlaubt. Wichtig ist, dass stets verschiedene Passanten auf der Bühne zu sehen sind, ohne dass ein Unterbruch entsteht.

POSTEN MIT KARTONROLLEN

1. Rollbahn

Im Raum liegt eine Bahn aus Kartonrollen mit demselben oder absteigenden Durchmesser bereit. So lässt es sich meterweise mit einem Brett über die Bahn Bob fahren, Sliden, boarden oder surfen.

2. Massagerollen

Ein Kind A legt sich auf eine Bahn aus Kartonrollen mit demselben Durchmesser. Zwei weitere Kinder, B und C, gehen entweder ans Kopf- oder Fussende und bewegen (stossen und ziehen) das Kind A mit kleinsten Bewegungen hin und her.

2. Balancierparcour mit Kartonrollen

Hier kann nacheinander eine festgelegte Route durchlaufen werden. Auf der Route sind Hindernisse zum Balancieren mit Kartonrollen eingebaut.

3. Auf einer Kartonrolle laufen

4. Rola Bola

Mit einem Brett auf einer Rolle balancieren.