

# Verkehrsmemory

Informationen für Lehrpersonen

<b>Arbeitsauftrag</b>	Das Spiel beinhaltet Verkehrssignale und Verkehrssituationen, die von den SuS erkannt bzw. bearbeitet werden müssen.
<b>Ziel</b>	> Die SuS kennen die wichtigsten Verkehrszeichen.
<b>Material</b>	> Memory basteln / spielen
<b>Sozialform</b>	PA / EA
<b>Zeit</b>	30'

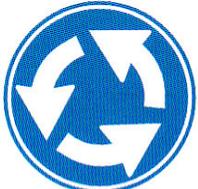
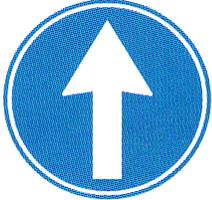
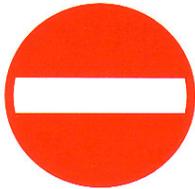
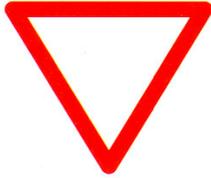
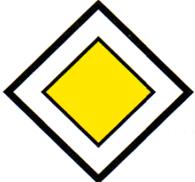
## Zusätzliche Informationen

- > Das Memory kann auch als Dominospiel verwendet werden.
- > Memory auf dickes Papier kopieren und laminieren.



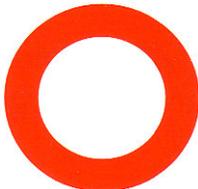
**Aufgabe:** Lerne die Verkehrszeichen mit dem Memory

## Memorykarten

Ich muss anhalten.		Kreisverkehr	
Ich soll geradeaus fahren.		Hier darf ich nicht durchfahren. Einfahrt verboten.	
Fussgängerzone. Es darf höchstens im Schritttempo gefahren werden.		Ich habe keinen Vortritt und muss den anderen die Vorfahrt lassen.	
Verbot für Fussgänger:innen		Ich bin auf der Hauptstrasse und habe Vortritt.	

# Verkehrsmemory

Arbeitsunterlagen

Höchstgeschwindigkeit: 50 km/h		Fussgängerstreifen	
Ich darf hier nicht durchfahren. Allgemeines Fahrverbot.		Fussweg	
Hier darf ich mit dem Velo nicht durchfahren.		Durchfahrt mit allen fahrzeugähnlichen Geräten ist verboten.	
Begegnungszone: Spielen erlaubt, aber achte gut auf die Autos!		Höchstgeschwindigkeit: 30 km/h	