

Purzelbaumtagung 13. November 2021 in Zürich

Bewegende Spiele – ohne viel Aufwand und Material

Spiele, die etwas bewegen!

Spiele trainiert das Gehirn, Spielen bringt Bewegung, Spielen ist Nahrung für die Seele, Spielen steigert das Selbstwertgefühl, Spiele fördert das Sozialverhalten

Gumpiball

Ein Ballon mit etwas Wasser füllen, zuknöpfen. Einen zweiten Ballon darüber stülpen. Verknüpfen und fertig. Ball hüpfen lassen, einander zurollen, in Korb werfen, in Schachteltunnel zielen.

Verstörter Ball: Ein Ballon mit etwas Wasser füllen, verknüpfen. Ein zweiter Ballon darüber stülpen und etwas aufblasen. Zuknöpfen. In der Hand kreisen, Zielwurf (ist erschwert), Bowling

Obermüller

Es tröpfelet, es tröpfelet, dä Obermüller klöpfelet. (mit Zeigfinger auf Rücken tippen)

Es rägelet, es rägelet, (mit allen Fingern auf Rücken tippen)

dä Obermüller sägelet. (Sägebewegung mit Handrücken machen)

Es güsst, es güsst, (mit Fingern den Rücken hinab streichen)

dä Obermüller nüsst! Hatschi (in Armbeuge niessen)

Öpfel, Öpfelstückli, ali Chind sind glücklich, ali Chind sind froh, Und mached grad esooo!!

z.B. stampfen, klatschen, Arme in die Höhe, gumpä, etc.

Quelle: Spiele und Lieder für den Kindergarten in Zürcher Mundart

Klebband

- Tiere, Stifte, Röhrli an Wand kleben, wegklauben
- Armband: Klebseite nach aussen, Kinder reißen Papier und schmücken ihr Armband
- Kleber in Abständen, wer kann punktgenau gumpä?
- Strasse mit Klebeband Matte im Gang: jedes Mal beim Vorbeigehen
- Formen kleben, auf Streifen balancieren, Formen mit Glasperlen, Waldmaterial ausfüllen

Seile und PingPongball

- Seilspirale legen, PingPongball hineinrügele oderblasen
- Mit den Füßen zielgenau durch die Seile bewegen
- Auf Spirale balancieren, rückwärts
- Seil am Körper spüren, Augen zu machen
- Schwänzle und fangen
- PingPongball an Schnur befestigen, den Ball „führen“
- Limbo
- Zu Zweit zwei Seile halten. Den PingPongball durch die Seile rollen.
- Mit dem Seil den Ball nachziehen/Schlaufe machen
- Mit Röhrli den PingPongball ansaugen und wegblasen

Grosse Becher und Tennisbälle

- Tennisbälle unter Becher verstecken, am Boden einen Schupf geben
- 3 Becher, unter 1 ein Stein verstecken, Becher vertauschen, wer ratet, wo der Stein ist?
- Becher auf Rücken laden
- Becher stapeln, sortieren
- In den Becher reden, schreien, brummen
- Slalom, mit Ball und Füßen bewältigen
- Zwei Becher als Schüttelmusik aufeinander halten, kleine Bälle, Kerne, etc darin. Als Rassel zukleben
- Becher an Ohren halten, was hörst du?
- Becher als Inselweg

Holzrugel und Tannzapfen

- Rugel rollen
- Strasse machen
- Im Wald Erdrutschbahn, Rugel hinabrollen
- Stapeln
- Aufstellen, umkippen, drehen
- Riechen, fühlen
- Mit Tannzapfen malen, Rollbewegung mit den Händen
- Mandala legen
- Gesicht legen
- Spiegelbild legen
- Weg legen
- Eine Seite des Rugels bemalen, Memory oder Zuordnungsspiel machen

Schraub-Deckelchen

- Memory
- Welche Deckel passen auf welches Glas?
- Balancierwege
- Magnete anleimen
- Musik machen
- Schachtel mit Loch als Ziel
- Deckel auf Papier zuordnen, Kreise eingezeichnet
- Steckschachtel (Schuhschachtel bemalen und versch. grosse Schlitzte einschneiden.)
- Rollen, drehen
- Ordnen, sortieren

Korkzapfen

- Mit Füßen in Korb geben
- Slalom
- Aneinander reihen und darüber laufen
- Unter Kleidern verstecken
- Unter Arme, Kniekehlen, Kinn verstecken
- Turm bauen
- Mit Gümmeli zusammenmachen
- In Duvet füllen, Fühlmatratze
- Mit Schleifpapier, Fell, Sand/Leim, etc. ummanteln und als Fühlmaterial/-Memory anbieten
- Punkte malen, Packpapier so gestalten.
- Unten anmalen, als Memory benutzen
- Musik machen, „hämmern“