

Memory sur le code de la route

Informations destinées aux enseignants/enseignantes

Contenu du cours	Le jeu amène les élèves à identifier des panneaux de signalisation et à examiner des situations.
Objectif	> Les élèves connaissent les principaux panneaux de signalisation.
Matériel	> Fabriquer le memory / jouer
Mode de travail	Par deux / travail individuel
Durée	30'

Informations complémentaires

- > Le memory peut également être utilisé comme un jeu de dominos.
- > Copier le memory sur du papier épais et plastifier les cartes.

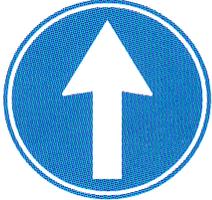
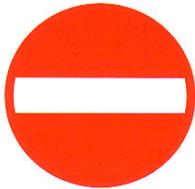
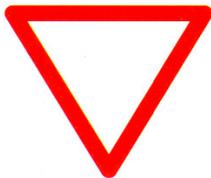
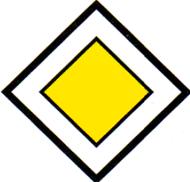
Memory sur le code de la route

Documents de travail



Exercice: Familiarise-toi avec les panneaux de signalisation grâce au memory

Cartes de memory

Je dois m'arrêter.		Giratoire	
Je dois aller tout droit.		Je n'ai pas le droit de prendre la rue dans ce sens. Sens interdit.	
Zone piétonne. Je ne roule pas plus vite qu'au pas.		Je ne suis pas prioritaire, je dois laisser passer les autres.	
Interdit aux piétons.		Je suis sur une route principale et j'ai la priorité.	

Memory sur le code de la route

Documents de travail

<p>Vitesse maximale autorisée: 50 km/h</p>		<p>Passage piétons</p>	
<p>Je n'ai pas le droit de passer. Interdiction générale de circuler.</p>		<p>Voie piétonne</p>	
<p>Je n'ai pas le droit de circuler à vélo.</p>		<p>Circulation interdite aux engins assimilés à des véhicules</p>	
<p>Zone de rencontre: on a le droit de jouer, mais en faisant attention aux voitures.</p>		<p>Vitesse maximale autorisée: 30 km/h</p>	